



Analytická

Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevíváte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

AZ kvíz – 28 polí

Zaměření: Geometrie v rovině

Hra je určena pro dva hráče. Pod každým políčkem se skrývá jedna otázka. Cílem je získat políčko správnou odpovědí na otázku a pomocí získaných políček vytvořit cesty spojující všechny tři strany trojúhelníka. Na tahu je vždy protivník hráče, který získal políčko v minulém kole.

Při nesprávné odpovědi si protihráč může vybrat, zda o otázku a políčko má zájem či nikoliv. Políčka která zůstala po špatně zodpovězených otázkách je možno přidělit jednomu z hráčů náhodným losem. Další informace k ovládní hry naleznete na <http://msr.vsb.cz/napoveda/az-kvizy>.

Hra byla vytvořena v rámci projektu [Matematika s radostí](#).



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

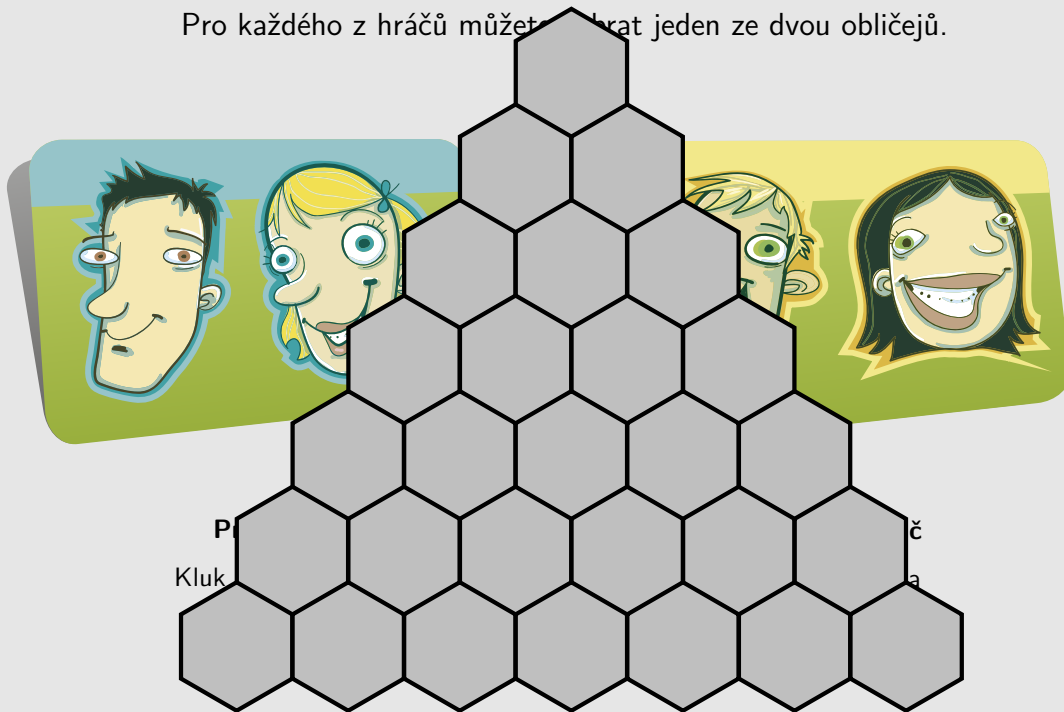


OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Pro každého z hráčů můžete vybrat jeden ze dvou obličejů.



P
Kluk

Č
Dívka

Toto je poslední strana hry AZ kvíz. Můžete se odsud vrátit zpět na [začátek](#).