

Goniometrie

Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevíváte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

Párování goniometrických rovnic

Párovací hra – středně těžká

Cílem hry je spárovat otázky a odpovědi s co nejmenším počtem chybných pokusů. Po správném vyřešení každého problému se zobrazí část tajenky. Další informace k ovládání hry naleznete na <http://msr.vsb.cz/napoveda/parovaci-hry>.

Hra byla vytvořena v rámci projektu [Matematika s radostí](#) dle návrhu Tomáše Krchňáka.

V tajence je ukryto jméno slavného matematika:

Narodil se v roce 1540 v Hildesheimu v Německu, odkud ale odešel z obav před katolickým útlakem do Nizozemí.

Živil se výukou matematiky a také šermu.

Jeho největší a nejznámější přínos spočívá v jeho práci týkající se vztahu mezi obvodem a průměrem kruhu.

Při jeho hledání vyšel z metody Archimedovy, který pro výpočet použil pravidelný 96-úhelník.

On jeho metodu značně zpřesnil tím, že použil pro výpočet pravidelný mnohoúhelník o počtu stran 2^{62} .

Tak dokázal hodnotu čísla později označeného jako π vypočítat s přesností na 35 desetinných míst. Strávil tímto výpočtem většinu života.

Číslo π pak bylo vytesáno na jeho náhrobek.



V tajence je ukryto jméno slavného matematika: Ludolf van

Vyberte takové dvojice goniometrických rovnic z jednotlivých sloupců tak, aby se množiny jejich řešení rovnaly. Řešte pouze v intervalu $\langle 0, 2\pi \rangle$.

1

2

3

4

5

6

a

b

c

d

e

f



