Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevíráte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

Kvadratické nerovnice

Párovací hra – lehká

Cílem hry je spárovat otázky a odpovědi s co nejmenším počtem chybných pokusů. Po správném vyřešení každého problému se zobrazí část tajenky. Další informace k ovládání hry naleznete na http://msr.vsb.cz/napoveda/parovaci-hry.

Hra byla vytvořena v rámci projektu Matematika s radostí dle návrhu Lady Stachovcové.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tajenka skrývá jméno významného francouzského filosofa, právníka, matematika a fyzika (1596–1650), který se zasloužil o oddělení vědy od filozofie. Známý je jeho výrok „*Myslím, tedy jsem*“ (*Cogito, ergo sum*).
V matematice položil základy číselné reprezentace geometrických objektů – je po něm pojmenována soustava pravoúhlých souřadnic (tzv. *kartézská* soustava souřadnic, z latinského přepisu jeho jména *Cartesius*)

Zdroj:
http://commons.wikimedia.org

Tajenka:

Zadání: Grafu kvadratické funkce $f\colon y = ax^2 + bx + c$ na obrázku přiřaďte odpovídající vztah týkající se koeficientu a a diskriminantu D příslušné kvadratické rovnice $ax^2 + bx + c = 0$.

Grafy

1

3

5

2

4

6

Vztahy pro a a D

a

c

e

b

d

f