

# Analytická

**Upozornění:** Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevříte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

## Odkryj obrázek Body a vektory – verze B

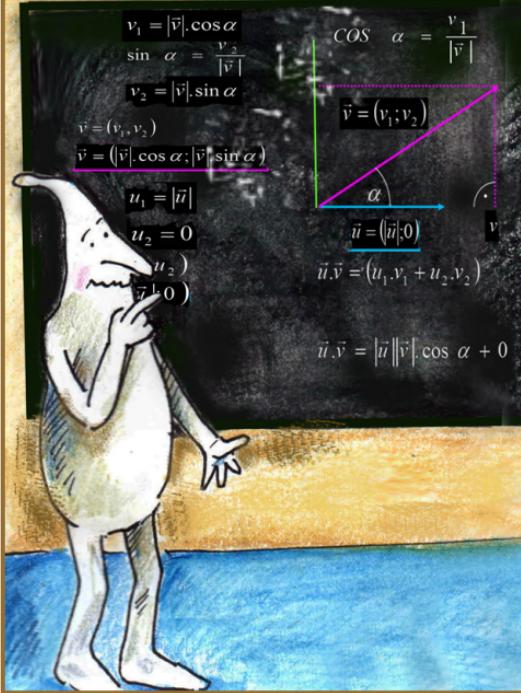
Pod každým z dvanácti políček se skrývá jedna otázka a část obrázku. Po správném zodpovězení otázky toto políčko zmizí a kousek obrázku se odkryje. Na zodpovězení každé otázky jsou k dispozici nejvýše dva pokusy.

Při každém otevření souboru se ze všech vložených otázek náhodně vybere dvanáct. Po skončení hry si můžete použít otázky a odpovědi ještě jednou prohlédnout. Další informace k ovládání hry najeznete na <http://msr.vsb.cz/napoveda/odkryj-obrazek>.

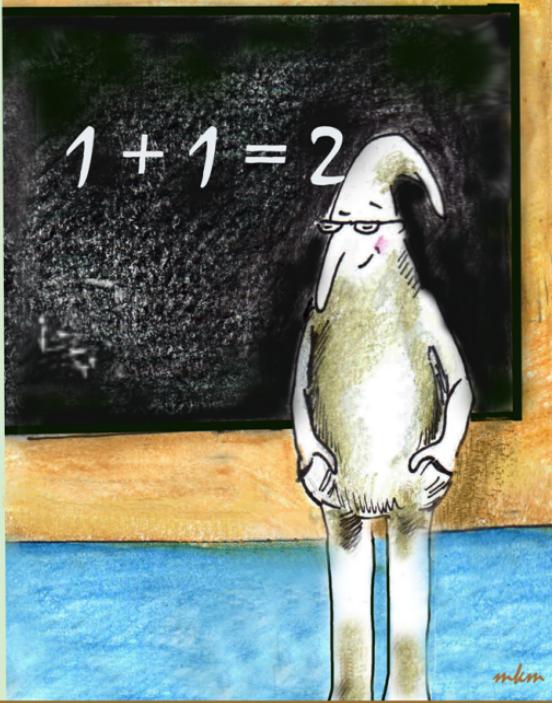
Hra byla vytvořena v rámci projektu Matematika s radostí.



## 1. Co je na tabuli...



## 2. Co vidí učitel...











































Toto je poslední strana hry Poznej. Můžete se odsud vrátit zpět na [začátek](#).