

Posloupnosti

Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevíváte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

Určení typu posloupnosti

Test – lehký

Pro každou otázku v testu existuje právě jedna správná odpověď, kterou označíte kliknutím na příslušné políčko. Tlačítko Vyhodnotit slouží k ukončení testu, zobrazení výsledků a správných odpovědí. Další informace k ovládní testu naleznete na <http://msr.vsb.cz/napoveda/testy>.

Test byl vytvořen v rámci projektu **Matematika s radostí** dle návrhu Ondřeje Zezuly.

Je dáno prvních pět členů posloupnosti. Zaškrtněte, zda tyto členy určují posloupnost aritmetickou, geometrickou nebo žádnou z nich.

		Aritmetická	Geometrická	Žádná z nich
1.	1, 2, 3, 4, 5, ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2.	$-\frac{1}{2}, \frac{2}{6}, -\frac{4}{18}, \frac{8}{54}, -\frac{16}{162}, \dots$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.	$\sqrt{2}, \sqrt{6}, 3\sqrt{2}, \sqrt{54}, 9\sqrt{2}, \dots$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4.	0, 2, 4, 8, 16, ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5.	-3, 3, -3, 3, -3, ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6.	$\frac{1}{2}, \frac{2}{3}, \frac{3}{4}, \frac{4}{5}, \frac{5}{6}, \dots$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7.	0; -1,5; -3; -4,5; -6; ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8.	$2, \frac{4}{3}, \frac{2}{3}, 0, -\frac{2}{3}, \dots$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9.	2, 4, 6, 8, 9, ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10.	-1; 0,1; -0,01; 0,001; -0,000 1; ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Konec testu

Vyhodnotit

