Funkce

Upozornění: Omlouváme se, zdá se, že soubor neotevíráte v aplikaci podporující práci s Javascripty. Pro bezproblémovou funkčnost tohoto PDF souboru si jej uložte na svůj lokální disk a otevřete z tohoto disku v aplikaci Adobe Reader.

AZ kvíz – 28 polí

Zaměření: Lineární lomené funkce, nepřímá úměrnost – verze A

Hra je určena pro dva hráče. Pod každým políčkem se skrývá jedna otázka. Cílem je získat políčko správnou odpovědí na otázku a pomocí získaných políček vytvořit cesty spojující všechny tři strany trojúhelníka. Na tahu je vždy protivník hráče, který získal políčko v minulém kole.
Při nesprávné odpovědi si protihráč může vybrat, zda o otázku a políčko má zájem či nikoliv. Políčka která zůstala po špatně odpovězených otázkách je možno přidělit jednomu z hráčů náhodným losem. Další informace k ovládání hry naleznete na http://msr.vsb.cz/napoveda/az-kvizy.

Hra byla vytvořena v rámci projektu Matematika s radostí.

evropský sociální fond v ČR · EVROPSKÁ UNIE · MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY · OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Pro každého z hráčů můžete [illegible]krat jeden ze dvou obličejů.

1

2 3

4 5 6

7 8 9 10

11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21

22 23 24 25 26 27 28

P[illegible] č

Kluk [illegible] a

Toto je poslední strana hry AZ kvíz. Můžete se odsud vrátit zpět na začátek.